

Ponavljjanje – 1

Ime i prezime: _____

1. Kako se mijenjaju registri procesora pri izvođenju "obične" instrukcije?

- a) SR (registar stanja) se automatski uvećava nakon dohvata trenutne instrukcije
- b) SP (kazaljka stoga) se automatski uvećava nakon dohvata trenutne instrukcije
- c) PC (programsko brojilo) se automatski uvećava nakon dohvata trenutne instrukcije

2. Izvođenjem instrukcije skoka: B 0x123456 (ili JMP 0x123456) dogodit će se sljedeće:

- a) $SP = 0x123456$
- b) $PC = 0x123456$
- c) $PC = PC + 0x123456$ (mnogi procesori rade "relativan skok")
- d) $PC = SP + 0x123456$

3. Instrukcija za poziv potprograma CALL 0x123456 napraviti će sljedeće:

- a) $SP = 0x123456$
- b) $PC = 0x123456$
- c) spremi PC na stog; $PC = 0x123456$
- d) $PC = 0x123456$; spremi PC na stog

4. Instrukcija za povratak iz potprograma RET napraviti će sljedeće:

- a) SP spremi na stog
- b) PC spremi na stog
- c) učitaj vrijednost s vrha stoga u PC
- d) učitaj vrijednost s vrha stoga u SP

5. Navesti vrijednosti u registru PC nakon izvođenja instrukcija na adresama 1, 3, 7, 150.

```
1: MOV R0, $1           PC = 2
2: MOV R1, $1
3: CALL $100           PC = 100
4: ADD R1, R1, R0
5: SUB R0, R1, R0
6: CMP R1, 100
7: BLT $3 ; ako je R1 < 100 skoči na 3   PC = 3
...
100: (ispis sadržaja u R0)
...
150: RET               PC = 4
```

6. Čemu služi operacijski sustav? Koje su njegove osnovne zadaće?

7. Što je to kontekst dretve? Od čega se sastoji? Tko s njime rukuje/upravlja?

8. Kada neka naprava dobavlja puno podataka koje treba pohraniti u radni spremnik, koji je najprikladniji način upravljanja s tom napravom? Obrazložiti.