

Zavod za elektroniku, mikroelektroniku,
računalne i inteligentne sustave

Duboko učenje

provjera znanja 1. laboratorijske vježbe

1. Zadana je funkcija $f(x) = x^4 - 32x^2 + 64$.
 - (a) Odredite prvu derivaciju funkcije f .
 - (b) Napišite kod u Numpy-u koji traži minimum zadane funkcije gradijentnim spustom.
 - (c) Napišite istovjetni kod u Pytorch-u, ali korištenjem automatske diferencijacije.
 - (d) Ovisi li rezultat izvođenja Vaše funkcije o odabiru početne točke? Objasnite! Postoji li inicijalizacija koja čak ni uz neograničen broj iteracija neće rezultirati pronalaskom minimuma?

2. Neka je zadan skup D -dimenzionalnih linearno nerazdvojivih podataka te odgovarajući vektor indeksa C razreda, uz $D=10$ i $C=3$.
 - (a) Napišite jednadžbe unaprijednog prolaza diskriminativnog modela za nadzirano učenje na zadanim podacima. Model treba imati jedan potpuno povezani skriveni sloj aktiviran zglobnicom te izlazni sloj koji ima probabilističku interpretaciju.
 - (b) Odredite funkciju $f(H)$ koja računa broj parametara modela u ovisnosti o dimenzionalnosti skrivenog sloja H . Odredite H za model maksimalnog kapaciteta, ukoliko je najveći dozvoljeni broj parametara 49.
 - (c) Implementirajte model u Pytorchu primjenom komponente `nn.Sequential` i prikladnog gubitka. Napišite kod koji ispisuje gradijente gubitka po težinama prvog sloja u slučajnom podatku.

3. Razmatramo sljedeći inicijalizacijski kod za program strojnog učenja:

```
W1 = np.random.randn(D1, D)
b1 = np.random.randn(D1)
W2 = np.random.randn(C, D1)
b2 = np.random.randn(C)
X = my.get_data()      # shape: N, D
Y = my.get_labels()   # shape: N
```

Unaprijedni prolaz modela prikazan je sljedećim kodom:

```
s1 = X @ W1.T + b1
h1 = np.maximum(0, s1)
s2 = h1 @ W2.T + b2 + s1
p = softmax(s2)
L = - np.mean(np.log(p[range(N), Y]))
```

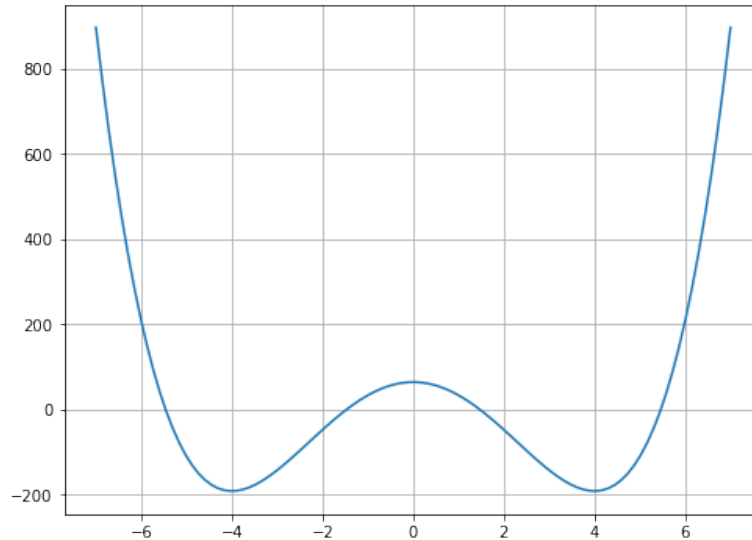
Predložite kod u numpyju za unatražni prolaz.

1. (a) (2.5 boda) graf funkcije se nije tražio

$$f(x) = x^4 - 32x^2 + 64 \quad (1)$$

$$f'(x) = 4x^3 - 32 \cdot 2x \quad (2)$$

$$f'(x) = 4x^3 - 64x \quad (3)$$



Slika 1: Prikaz funkcije $f(x)$.

(b) Numpy (2.5 boda) :

```
def f(x):  
    return x**4 - 32 * x ** 2 + 64  
  
def d_f(x):  
    return 4 * x ** 3 - 64 * x  
  
x = -2  
iters = 100  
lr = 0.001  
for i in range(iters):  
    f_val = f(x)  
    d_f_val = d_f(x)  
    x = x - lr * d_f_val  
    print(f"x={np.round(x,3)} f(x)={f_val}")
```

(c) Pytorch (2.5 boda):

```
lr = 0.001  
x = torch.tensor(-2.0, requires_grad=True)  
optim = torch.optim.SGD([x], lr=lr)  
iters = 100  
for i in range(iters):  
    f_val = f(x)  
    optim.zero_grad()  
    f_val.backward()  
    optim.step()  
    print(f"x={np.round(x.item(),3)} f(x)={f_val}")
```

(d) (2.5 boda) Okej: Rezultat izvođenja funkcije ovisi o odabiru početne točke. Primjerice, uz neadekvatnu stopu učenja i inicijalizaciju velikim brojem, optimizacija može divergirati zbog prevelikih iznosa gradijenta.

Bolje: Funkcija u točki $x = 0$ ima lokalni maksimum u kojem je derivacija jednaka 0. Uz takvu inicijalizaciju optimizacija će sigurno biti neuspješna, jer je gradijent jednak nuli i zapravo nikada neće doći do ažuriranja.

Rješenje zadatka 2:

D=10

C=3

2.a (5 bodova)

```
s1 = X@W1.T + b1
s2 = max(0, s1)
s3 = s2 @ W2.T + b2
y_hat = softmax(s3)
```

2.b (5 bodova)

```
f(H, D, C) = D*H + H + H*C + C
f(H) = f(H, 10, 3) = 14H + 3
```

```
f(H) = 49 => H = floor((49-3)/14) = 3
```

2.c (BONUS)

```
import torch
import torch.nn as nn
```

```
D = 10
C = 3
H = 3
```

```
model1 = nn.Sequential(
    nn.Linear(D, H),
    nn.ReLU(),
    nn.Linear(H, C)
)
```

```
loss1 = nn.CrossEntropyLoss()
```

```
model2 = nn.Sequential(
    nn.Linear(D, H),
    nn.ReLU(),
    nn.Linear(H, C),
    nn.LogSoftmax(dim=1)
)
```

```
loss2 = nn.NLLLoss()
```

```
model, loss = model1, loss1
```

```
y = torch.ones(1)
x = torch.randn(1, D)
out = model(x)
loss(out, y).backward()
```

```
print(f"Weight_grad: {model[0].weight.grad}")
print(f"Weight_grad: {model[0].bias.grad}")
```

```
# Prediction
```

```
model.eval()
```

```
y_hat = F.softmax(model(x), dim=1).max(dim=1)[1]
```

Rješenje trećeg zadatka:

```
# 2 boda
dLds2 = (p - np.eye(C)[y])*1/N #  $dL_i/ds2_i = p_i - Y^{oh}_i$ 

# 2 boda
dLdW2 = dLds2.T @ h1 #  $dL_i/dW2_j = dL_i/ds2_{ij} * ds2_{ij}/dW2_j$ :
dLdb2 = np.sum(dLds2, axis=0) #  $dL_i/db2_j = dL_i/ds2_{ij} * ds2_{ij}/db2_j$ :

# 2 boda
dLdh1 = dLds2 @ W2 #  $dL_i/dh1_i = dL_i/ds2_i * ds2_i/dh1_i$ 
# 3 boda
dLds1 = dLdh1 * (s1>0) + dLds2 #  $dL_i/ds1_{ij} = dL_i/dh1_{ij} * (s1_{ij}>0)$ 
#                               +  $dL_i/ds2_{ij}$ 

# 1 bod
dLdW1 = dLds1.T @ x
dLdb1 = np.sum(dLds1, axis=0);
```