

### 3. Crtanje i popunjavanje konveksnog poligona

#### 3.1. Zadavanje poligona

Geometrijski i topološki podaci određuju poligon, slika 3.1. Geometrijski podaci su koordinate  $n$  vrhova poligona,

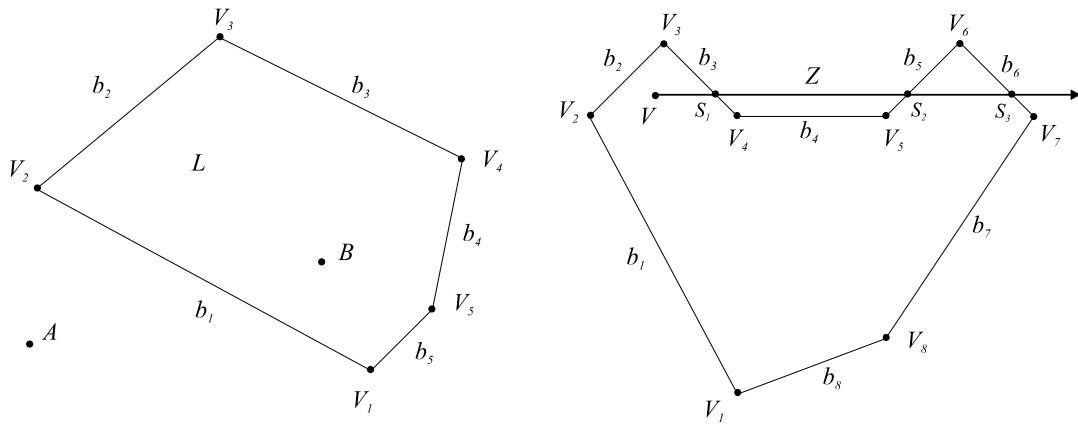
$$V_i = (x_i \ y_i \ h_i), \quad i=1 \dots n.$$

Topološke podatke predstavlja popis vrhova poligona,

$$L = (V_i), \quad i=1 \dots n.$$

Redoslijed vrhova u popisu  $L$  može biti u smjeru kazaljke na satu ili suprotan smjeru kazaljke na satu. Na primjer, za poligon na slici 3.1.a, to je

$$L = (V_1 \ V_2 \ V_3 \ V_4 \ V_5) \text{ ili } L = (V_1 \ V_5 \ V_4 \ V_3 \ V_2).$$



a) Konveksan poligon.

b) Konkavan poligon.

Slika 3.1. Poligoni.

Jednadžba pravca u kome leži brid  $b_i$  poligona  $L$ , ili kraće jednadžba brida  $b$ , određena je vektorskim produktom početnog i završnog vrha brida,

$$\begin{aligned} b_i &= V_i \times V_{i+1}, & i &= 1 \dots n-1, \\ b_n &= V_n \times V_1, & i &= n. \end{aligned} \tag{3.1}$$

#### 3.2. Provjera orijentacije bridova

Redoslijed vrhova u popisu može biti zahtijevan kao ulazni podatak, ali i ne mora. Uz pretpostavku da je redoslijed vrhova u popisu u smjeru kazaljke na satu, za konveksan poligon vrijedi kriterij:

$$(\forall i)(V_j b_i < 0), \quad \begin{cases} j=i+2 & \text{za } i \leq n-2, \\ j=i+2-n & \text{za } i > n-2. \end{cases} \quad i=1 \dots n, \tag{3.2}$$

Ako se traži redoslijed vrhova u popisu u smjeru kazaljke na satu, a kriterij 3.2.

nije ispunjen potrebne su ispravke:

- okrenuti redoslijed vrhova u popisu,
- ponoviti računanje koeficijenata jednadžbi bridova.

### 3.3. Ispitivanje odnosa točke i poligona

Za konveksan poligon provjeru orijentacije bridova možemo načiniti na slijedeći način. Točka  $A$  je izvan poligona  $L$ , slika 3.1.a, jer zadovoljava kriterij

$$(\exists i)(Ab_i > 0), i = 1..n. \quad (3.3)$$

Točka  $B$  je unutar poligona  $L$  jer zadovoljava kriterij

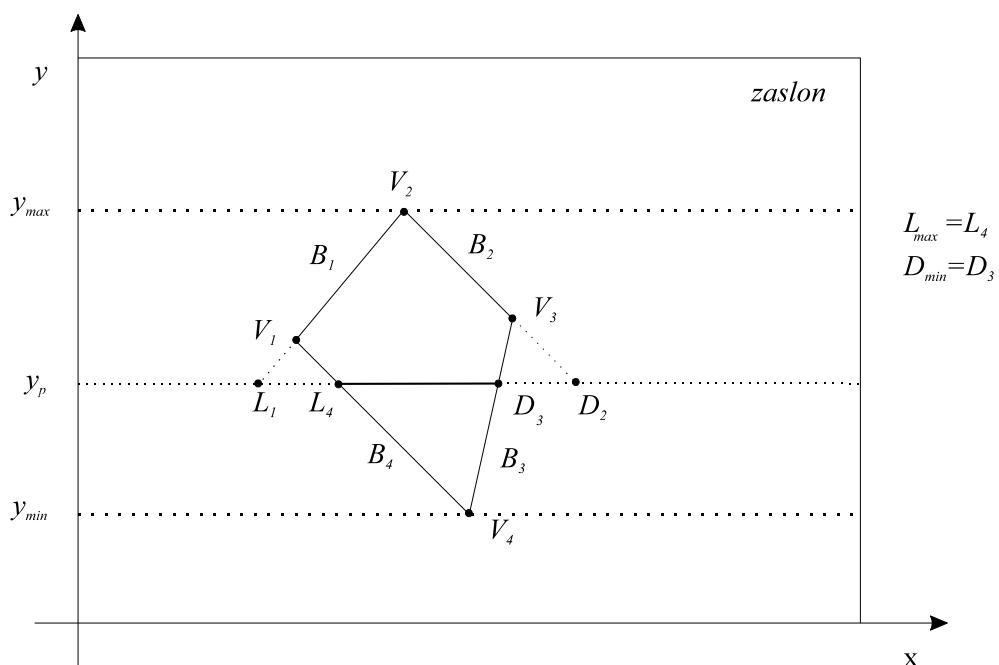
$$(\forall i)(Bb_i < 0), i = 1..n. \quad (3.4)$$

### 3.4. Bojanje konveksnog poligona

Brid poligona  $b_i$  određen je početnim vrhom  $V_i$  i završnim vrhom  $V_{i+1}$ . Bridove poligona treba razvrstati na "lijeve" i "desne" bridove po načelu:

- ako vrijedi  $y_i < y_{i+1}$  brid je lijevi,
- ako vrijedi  $y_i > y_{i+1}$  brid je desni.

Odrediti sva sjecišta lijevih i desnih bridova s linijom prikaza  $y_p$ , slika 3.2. Pronaći  $L_{max}$ , sjecište lijevih bridova s najvećom  $x$  koordinatom. Pronaći  $D_{min}$ , sjecište desnih bridova s najmanjom  $x$  koordinatom. Obojiti dio linije prikaza  $L_{max} - D_{min}$ . Postupak ponoviti za sve linije prikaza. U slučaju  $L_{max} > D_{min}$  poligon je ispod ili iznad linije prikaza  $y_p$ . Područje odabira linije prikaza možemo ograničiti na područje poligona tj. između  $y_{min}$ ,  $y_{max}$ .



Slika 3.2. Bojanje konveksnog poligona.

### 3.5. Radni zadatak

1. Zadati koordinate  $n$  vrhova konveksnog poligona, uz redoslijed vrhova u smjeru kazaljke na satu.
2. IsCRTati poligon na zaslonu.
3. Izračunati koeficijente jednadžbi bridova.
4. Zadati koordinate točke  $V$  i ispitati odnos točke  $V$  i poligona.
5. Obojiti poligon.

### 3.6. Rješenje radnog zadatka

1. Interaktivno mišem zadati  $x$  y koordinate vrhova (ili pročitati iz datoteke),  $x(i)$ ,  $y(i)$ ,  $i = 0, n-1$ . Redoslijed vrhova neka je u smjeru kazaljke na satu. Odrediti  $y_{min}$ ,  $y_{max}$ , i  $x_{min}$ ,  $x_{max}$ .

3. Postaviti  $x(n)=x(0)$ ,  $y(n)=y(0)$ ,

4. IsCRTati poligon.

5. Izračunati koeficijente jednadžbi bridova.

$$\begin{aligned} a(i) &= y(i) - y(i+1), \\ b(i) &= -x(i) + x(i+1), \quad i = 0, n-1 \\ c(i) &= x(i) \cdot y(i+1) - x(i+1) \cdot y(i). \end{aligned}$$

6. Interaktivno mišem zadati  $x$  y koordinate točke  $V(x_1, y_1)$ .

7. Ispitati odnos točke  $V$  i poligona.

Ako postoji barem jedan brid tako da vrijedi

$x_1 a(i) + y_1 b(i) + c(i) > 0$ ,  $i = 0, n-1$  točka  $V$  je izvan poligona,  
inače, točka  $V$  je unutar poligona.

8. Bojanje poligona.

Za sve ispitne linije  $Y_o = y_{min}, y_{max}$  izvesti korake 9-15. Ići na korak 16.

9. Postaviti  $L = x_{min}$ ,  $D = x_{max}$ .

10. Za  $i = 0, n-1$  ponavljati korake 11-14. Ići na korak 15.

11. Ako je  $A(i)=0$  ne izvoditi korake 12 -14.

12. Računati  $x$  koordinatu sjecišta ispitne linije  $y_0$  i  $i$ -tog brida,

$$x_I = [-b(i) y_0 - c(i)] / a(i).$$

13. Lijevi brid.

Ako je  $y(i) < y(i+1)$  tada ako je  $x_I > L$  postaviti  $L = x_I$ .

14. Desni brid.

Ako je  $y(i) \geq y(i+1)$  tada ako je  $x_I < D$  postaviti  $D = x_I$ .

15. Ako je  $L < D$  isCRTati liniju ( $L$   $y_0$ ), ( $D$   $y_0$ ).

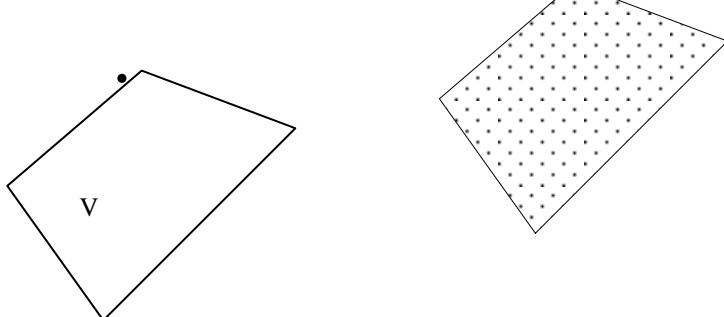
16. Kraj.

### Rezultati

Interaktivno mišem zadati proizvoljne točke (ili pročitati iz datoteke)

Npr:

Broj vrhova poligona:	4
Koordinate vrha 1:	50      200
Koordinate vrha 2:	150      350
Koordinate vrha 3:	300      150
Koordinate vrha 4:	100      50
Koordinate ispitne točke:	150      200



TOČKA V JE UNUTAR POLIGONA !

TOČKA V JE IZVAN POLIGONA !