

Skladanje glazbe korištenjem genetskog algoritma

Marko Đurasević
Voditelj: Doc. dr. sc. Domagoj Jakobović

Uvod u genetske algoritme

- Nad populacijom potencijalnih rješenja nekog problema simulira se prirodna selekcija i genetski operatori

$$2^{-2x} \left(\frac{e^{x/10}}{x^2} + \frac{x^2 + x + 1}{x^3 + x^2 + 15} + x \log(x) \right) \sin(10x)$$

- $x_1 = 3, x_2 = 7.5, x_3 = 1.369, x_4 = 5.23$

Uvod u genetske algoritme

- Genetski operatori:
 - Selekcija
 - Križanje
 - Mutacija
- Primjena: rješavanje problema optimizacije i pretraživanja
- Ne garantira optimalno rješenje

Primjena GA u skladanju glazbe

- Sve veća primjena GA u granama umjetnosti
- Postupak skladanja podsjeća na evoluciju
- Velik broj mogućih implementacija

Prikaz melodije

- Koristi se podatkovna struktura koja se sastoji od:
 - Liste tonova
 - Liste trajanja
 - Oznake duljine melodije
 - Oznaka dobrote

Parametri algoritma

- Veličina populacije
- Faktor mutacije
- Duljina melodije
- Broj iteracija

Inicijalizacija populacije

- Lista tonova se nasumično ispunjava tonovima u rasponu od A4 do G#5
- Cijeli tonovi imaju veću vjerojatnost pojavljivanja
- Lista trajanja se također ispuni oznakama pojedinih trajanja
- Preferiraju se polovinke i četvrtinke

Inicijalizacija populacije

B5	C#5	D4	G4	F#4	A5	D5
1/1	1/2	1/4	1/4	1/8	1/4	1/8

G5	E4	A4	G#4	B4	D#5	E5
1/4	1/4	1/2	1/1	1/4	1/2	1/1

C#4	A4	E4	B5	D4	D4	E5
1/2	1/2	1/8	1/4	1/4	1/1	1/4

E5	A#5	G4	F4	C4	B5	D5
1/4	1/2	1/4	1/4	1/2	1/8	1/1

Funkcija dobrote

- Računa ukupnu dobrotu jedinke na temelju intervala susjednih tonova
- Veća dobrota: kvarta, oktava, kvinta
- Manja dobrota: tritonus, mala sekunda i svi intervali iznad oktave
- Subjektivnost

Funkcija dobrote



210



310



500



310

Selekcija

- Trotturnirska eliminacijska selekcija
- Odabiru se tri jedinke
- Najgora se obriše, dok se nad ostale dvije primjenjuju genetski operatori

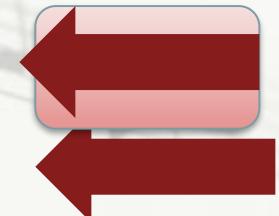
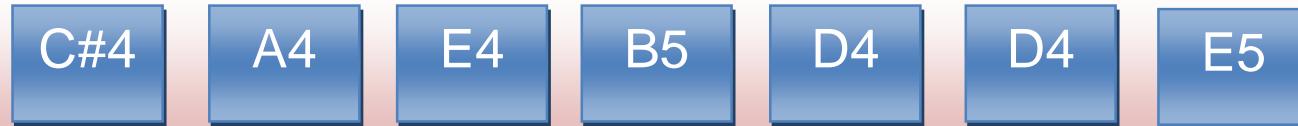
Selekcija



380



500

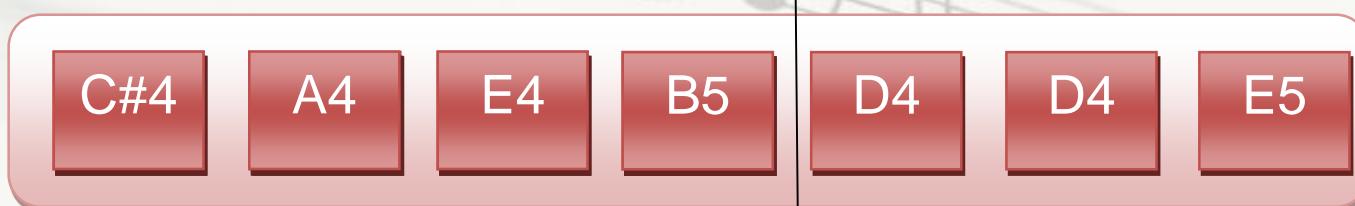


Genetski operator: križanje s jednom točkom prekida

- Slučajno se odabire točka prekida
- Tonovi lijevo od točke prekida se naslijeduju od jednog roditelja
- Tonovi desno od točke prekida se naslijeduju od drugog roditelja

Genetski operator: križanje s jednom točkom prekida

Točka prekida

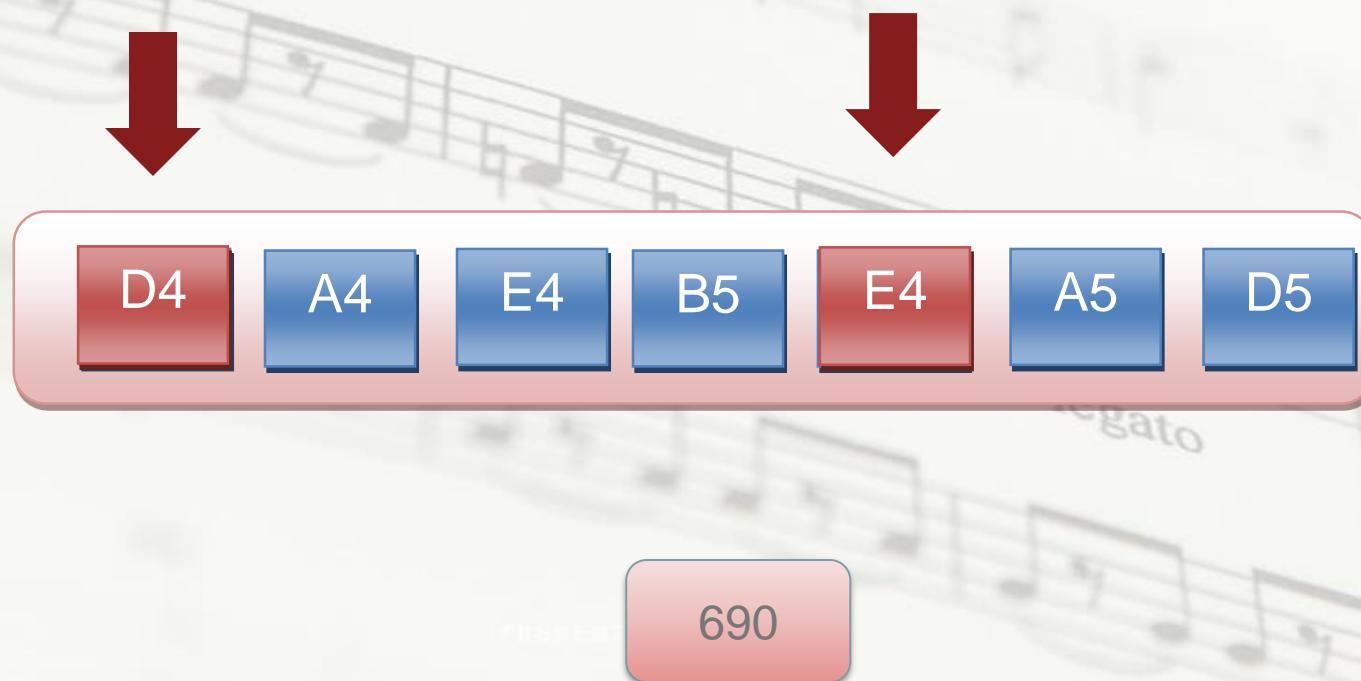


590

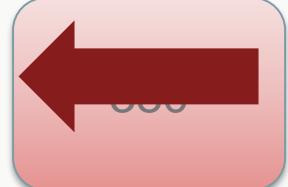
Genetski operator: promjena tona za stepen/polustepen

- Slučajno odabrani tonovi se mijenjaju za polustepen/stepen gore, odnosno dolje
- Veća vjerojatnost promjene za stepen
- Održava se genetička raznolikost

Genetski operator: promjena tona za stepen/polustepen



Selekcija



690



Genetski operator: uniformno križanje

- Primjenjuje se kod manjih populacija
- Za svaki ton se slučajno određuje od kojeg će se roditelja naslijediti

Genetski operator: uniformno križanje

B5 C#5 D4 G4 F#4 A5 D5

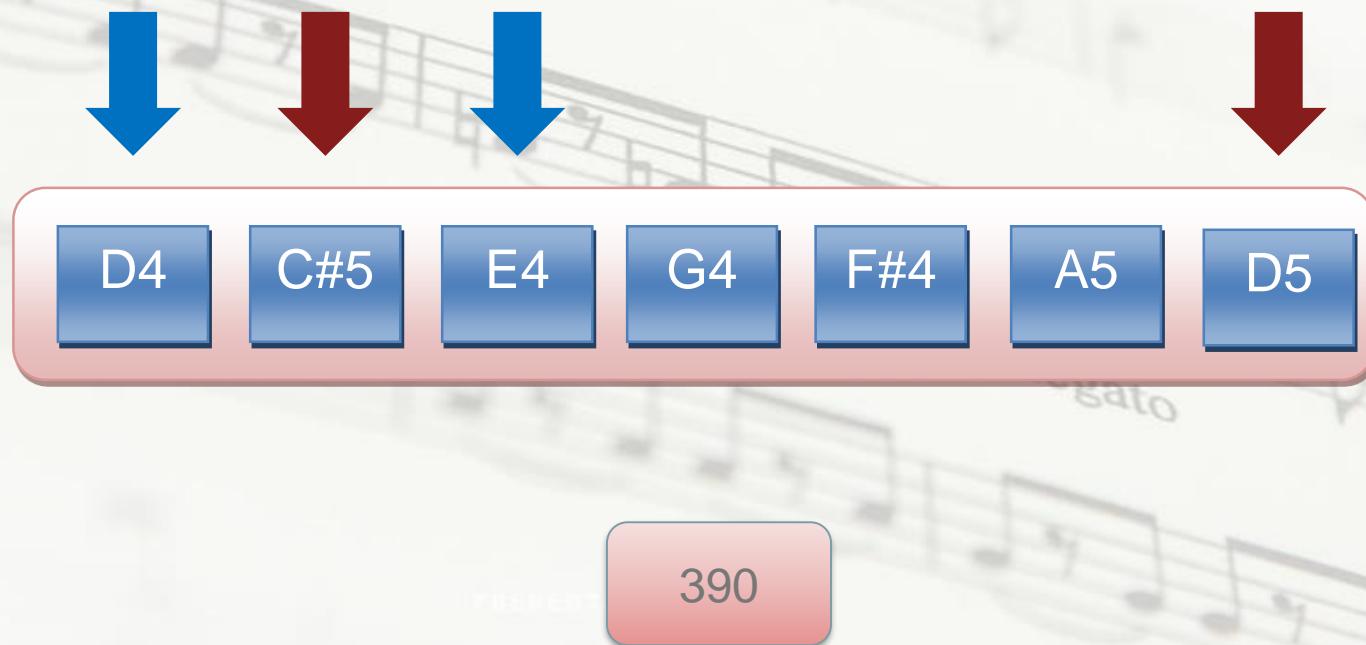
D4 A4 E4 B5 E4 A5 D5

360

Genetski operator: zamjena mjesta susjednih tonova

- Slučajno se odabiru tonovi koji zamijene mjesto sa svojim desnim susjedom
- Pokušavaju se poboljšati međusobni intervali tonova
- Ne dolazi do pojave novih tonova u jedinku

Genetski operator: zamjena mjesta susjednih tonova



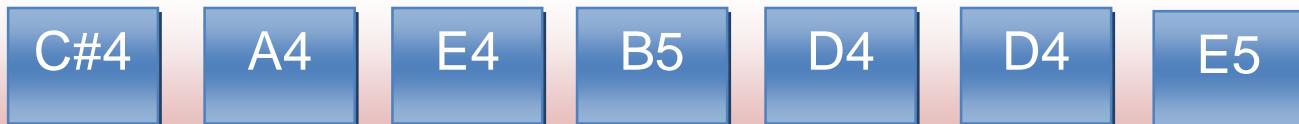
Kraj algoritma: odabir najbolje jedinke



380



390

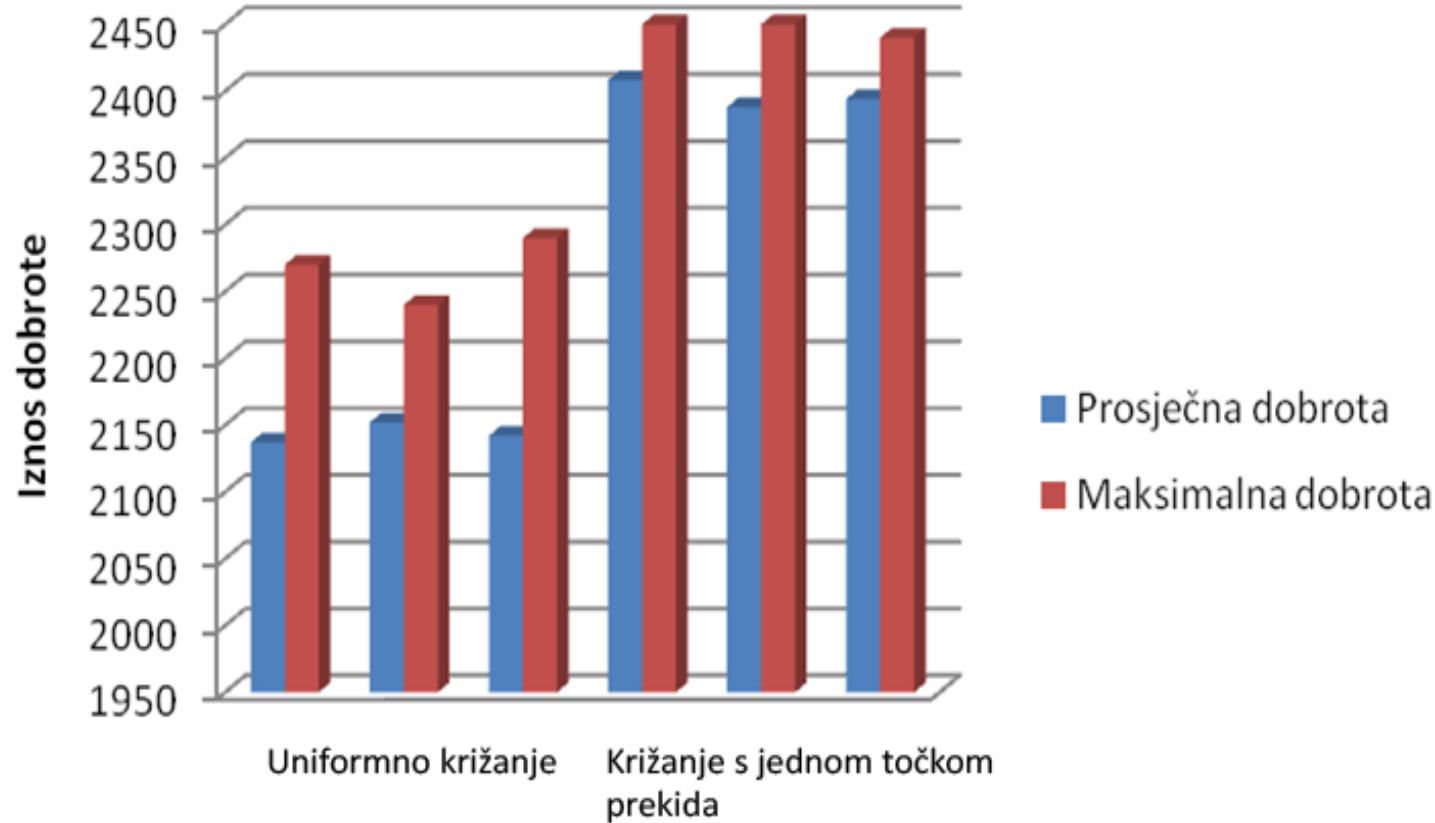


500



690

Rezultati



Zaključak

- Algoritam sklada jednostavnu jednoglasnu melodiju
- Dobivene melodije uvelike ovise o funkciji dobrote
- Puno prostora za proširenja i poboljšanja

Hvala na pažnji