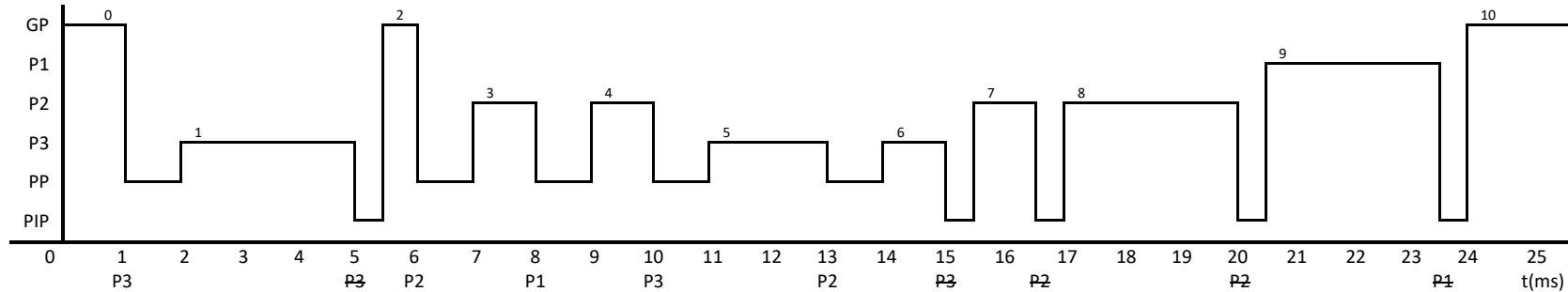


Zadatak: U sustavu bez sklopa za prihvat prekida, ali uz programsku potporu za prihvat prekida prema prioritetima, javljuju se slijedeći zahtjevi: P1 u 8. ms, P2 u 6. i 13. ms, P3 u 1. i 10. ms. Trajanje obrade prekida Px je 3 ms (za sve prekide). Procedura za prihvat prekida PP traje 1 ms, a procedura za povratak iz prekida PIP 0,5 ms. P3 ima najveći prioritet, a P1 najmanji. Prikazati stanje sustava za vrijeme obrade navedenih zahtjeva. Navesti vrijednosti varijabli koje se koriste u algoritmu u trenucima obrade prekida (Px).

Rješenje:



0  
TEKUĆI\_PRIORITET = 0  
OZNAKA\_ČEKANJA[] = 0 0 0  
KON[1] = { - - }  
KON[2] = { - - }  
KON[3] = { - - }

3  
TEKUĆI\_PRIORITET = 2  
OZNAKA\_ČEKANJA[] = 0 0 0  
KON[1] = { - - }  
KON[2] = { 0 kontekst(GP) }  
KON[3] = { - - }

6  
TEKUĆI\_PRIORITET = 3  
OZNAKA\_ČEKANJA[] = 0 1 1  
KON[1] = { - - }  
KON[2] = { 0 kontekst(GP) }  
KON[3] = { 2 kontekst(P2) }

9  
TEKUĆI\_PRIORITET = 1  
OZNAKA\_ČEKANJA[] = 0 0 0  
KON[1] = { 0 kontekst(GP) }  
KON[2] = { - - }  
KON[3] = { - - }

1  
TEKUĆI\_PRIORITET = 3  
OZNAKA\_ČEKANJA[] = 0 0 0  
KON[1] = { - - }  
KON[2] = { - - }  
KON[3] = { 0 kontekst(GP) }

4  
TEKUĆI\_PRIORITET = 2  
OZNAKA\_ČEKANJA[] = 0 0 1  
KON[1] = { - - }  
KON[2] = { 0 kontekst(GP) }  
KON[3] = { - - }

7  
TEKUĆI\_PRIORITET = 2  
OZNAKA\_ČEKANJA[] = 0 1 1  
KON[1] = { - - }  
KON[2] = { 0 kontekst(GP) }  
KON[3] = { - - }

10  
TEKUĆI\_PRIORITET = 0  
OZNAKA\_ČEKANJA[] = 0 0 0  
KON[1] = { - - }  
KON[2] = { - - }  
KON[3] = { - - }

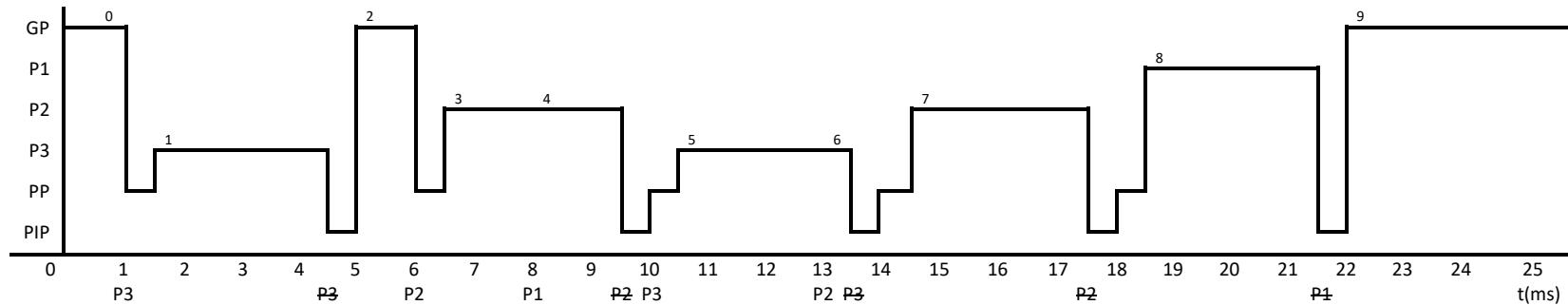
2  
TEKUĆI\_PRIORITET = 0  
OZNAKA\_ČEKANJA[] = 0 0 0  
KON[1] = { - - }  
KON[2] = { - - }  
KON[3] = { - - }

5  
TEKUĆI\_PRIORITET = 3  
OZNAKA\_ČEKANJA[] = 0 0 1  
KON[1] = { - - }  
KON[2] = { 0 kontekst(GP) }  
KON[3] = { 2 kontekst(P2) }

8  
TEKUĆI\_PRIORITET = 2  
OZNAKA\_ČEKANJA[] = 0 0 1  
KON[1] = { - - }  
KON[2] = { 0 kontekst(GP) }  
KON[3] = { - - }

Zadatak: U sustavu sa sklopom za prihvat prekida javljaju se slijedeći zahtjevi: P1 u 8. ms, P2 u 6. i 13. ms, P3 u 1. i 10. ms. Trajanje obrade prekida Px je 3 ms (za sve prekide). Procedura za prihvat prekida PP traje 0,5 ms, procedura za povratak iz prekida PIP 0,5 ms. P3 ima najveći prioritet, a P1 najmanji. Prikazati stanje sustava za vrijeme obrade navedenih zahtjeva. Navesti vrijednosti u registrima sklopa za prihvat prekida, kao i stanje stoga u trenucima obrade prekida (Px).

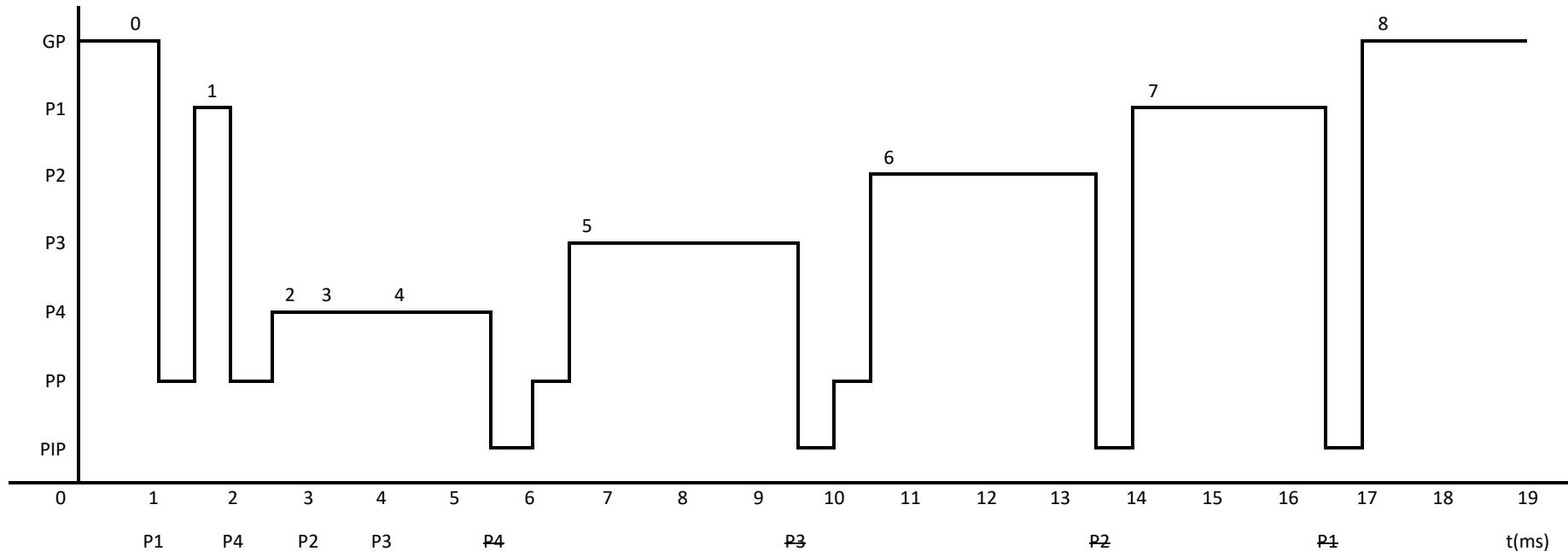
Rješenje:



0	3	6	9
TP = 0	TP = 2	TP = 3	TP = 0
KZ[] = 0 0 0	KZ[] = 0 1 0 => 0 0 0	KZ[] = 0 1 1	KZ[] = 0 0 0
stog = {}	stog = {0, reg[0]}	stog = {0, reg[0]}	stog = {}
1	4	7	
TP = 3	TP = 0	TP = 2	
KZ[] = 1 0 0 => 0 0 0	KZ[] = 0 0 1	KZ[] = 0 0 1	
stog = {0, reg[0]}	stog = {0, reg[0]}	stog = {0, reg[0]}	
2	5	8	
TP = 0	TP = 3	TP = 1	
KZ[] = 0 0 0	KZ[] = 1 0 1 => 0 0 1	KZ[] = 0 0 0	
stog = {}	stog = {0, reg[0]}	stog = {0, reg[0]}	

Zadatak: U sustavu sa sklopm za prihvat prekida javljaju se slijedeći zahtjevi: P1 u 1. ms, P4 u 2., P2 u 3. te P3 u 4. ms. Trajanje obrade prekida Px je 3 ms (za sve prekide). Procedura za prihvat prekida PP traje 0,5 ms, procedura za povratak iz prekida PIP 0,5 ms. P4 ima najveći prioritet, a P1 najmanji. Prikazati stanje sustava za vrijeme obrade navedenih zahtjeva. Navesti vrijednosti u registrima sklopa za prihvat prekida, kao i stanje stoga u trenucima obrade prekida (Px).

Rješenje:



0	TP = 0	TP = 4	TP = 2
KZ[] = 0 0 0 0	KZ[] = 0 0 1 0	KZ[] = 0 0 0 0	
stog = {}	stog = {1, reg[1]; 0, reg[0]}	stog = {1, reg[1]; 0, reg[0]}	

1  
TP = 1  
KZ[] = 0 0 0 1 => 0 0 0 0  
stog = {0, reg[0]}

2  
TP = 4  
KZ[] = 1 0 0 0 => 0 0 0 0  
stog = {1, reg[1]; 0, reg[0]}

3	TP = 4	TP = 1
KZ[] = 0 0 1 0	KZ[] = 0 1 1 0	KZ[] = 0 0 0 0
stog = {1, reg[1]; 0, reg[0]}	stog = {1, reg[1]; 0, reg[0]}	stog = {0, reg[0]}

4  
TP = 4  
KZ[] = 0 1 1 0  
stog = {1, reg[1]; 0, reg[0]}

5  
TP = 3  
KZ[] = 0 0 1 0  
stog = {1, reg[1]; 0, reg[0]}

6	TP = 2	TP = 0
KZ[] = 0 0 0 0	KZ[] = 0 0 0 0	KZ[] = 0 0 0 0
stog = {1, reg[1]; 0, reg[0]}	stog = {0, reg[0]}	stog = {}

7  
TP = 1  
KZ[] = 0 0 0 0  
stog = {0, reg[0]}

8  
TP = 0  
KZ[] = 0 0 0 0  
stog = {}