

1. (2) U sustavu bez sklopa za prihvat prekida, kod kojeg se prekidi obrađuju redom prispjeća uz zabranjeno prekidanja za vrijeme obrada, javljaju se sljedeći zahtjevi za prekid: $(vrijeme, oznaka_zahtjeva) = \{(1, P_1), (3, P_2), (6, P_3), (10, P_4)\}$. Ukoliko postupak prihvata prekida (PPP) traje 0,5 ms, postupak povratka iz prekida (PIP) 0,5 ms te obrade prekida po 1 ms, grafički prikazati stanje procesora pri obradi tih prekida.
2. (2) Navesti izvore prekida. Za svaki različiti tip izvora navesti primjere uzroka te što treba jezgra operacijskog sustava napraviti u obradi tih prekida. (Pod različitim tipom izvora smatraju se oni izvori koje smo razmatrali u predmetu te opisali što treba napraviti u njihovoj obradi.)
3. (2) U nekom trenutku u sustavu se nalaze dretve: D_4 – aktivna dretva, D_2 i D_1 u redu pripravnih, D_5 u redu semafora S_1 te D_3 u redu semafora S_2 . Prioritet dretvi određen je njenim indeksom (dretva D_4 ima prioritet 4). Svi redovi su složeni prema prioritetu. Najveći prioritet je 5. Ukoliko dretva D_4 u svom izvođenju pozove jezgrinu funkciju `PostaviSemafor(S2)`, prikazati stanje sustava (redove i dretve u njima), nakon izvođenja te funkcije.
4. (2) Sinkronizirati ulaznu, radnu i izlaznu dretvu semaforima. Ulazna dretva dobavlja podatak sa `p=dohvati()`, radna obrađuje podatak sa `r=obradi(P)` te izlazna sprema rezultat sa `spremi(R)`. Za komunikaciju ulazne i radne koristi se međuspremnik kapaciteta jedne poruke M_1 te za komunikaciju radne i izlazne M_2 . Navesti početne vrijednosti korištenih semafora.
5. (2) Pismenom ispitu pristupa N studenata (istovremeno). Modelirati sustav s dretvama *student* i *nastavnik*, pretpostavljajući da će nastavnik: čekati da svih N studenata prisupi pismenom ispitu, označiti početak ispita, čekati dva sata, označiti kraj ispita, pričekati da svi izadu iz dvorane, ispraviti ispite te pozivati jednog po jednog studenta na usmeni dio ispita. Sinkronizaciju obaviti monitorima i dodatnim potrebnim varijablama. Navesti početne vrijednosti varijabli. Pretpostaviti da će student po oznaci početka ispita (i taj dio treba sinkronizirati) početi s rješavanjem ispitova koje se u pseudokodu može opisati sa:
`... rješavaj; Uđi_u_monitor (m); Čekaj_u_redu_uvjeta (m, kraj); ...`
6. (2) U sustavu s poslužiteljem kod kojeg se dolasci novih poslova podvrgavaju Poissonovoj razdiobi, a trajanja obrade eksponencijalnoj, izmjereno je prosječno opterećenje poslužitelja od 50%. Nakon nadogradnje poslužitelja bržim, poslužitelju su preusmjereni i drugi zahtjevi (istih svojstava kao i prvi) tako da sada poslužitelju dolazi triput više poslova nego prije. Ipak, i s tim većim opterećenjem prosječno vrijeme zadržavanja poslova u sustavu se smanjilo na pola. Koliko je brži novi poslužitelj od starog (koliko puta)?
7. (2) U nekom trenutku u sustavu se nalaze dretve: D_3 – aktivna dretva, D_2 i D_1 u redu pripravnih, D_4 u redu semafora S . Dretve D_1 , D_2 i D_3 imaju prioritet 3. Dretva D_4 ima najveći prioritet 4. Svaka dretva za svoje izvođenje treba 3 ms procesorskog vremena. Ukoliko dretva D_3 u svom izvođenju pozove jezgrinu funkciju `PostaviSemafor(S)` nakon 2 ms svog izvođenja, prikazati stanje sustava, tj. aktivnu, red pripravnih i red semafora S , dok se sve dretve ne izvedu do kraja. Koristiti raspoređivanje prema `SCHED_FIFO` (prioritet + red prispijeća).

8. (2) U sustavu koji koristi dinamičku metodu upravljanja spremnikom, na raspolaganju je 50 MB spremnika. Prikazati rad algoritma dinamičkog upravljanja (koji koristi 40 MB), ako se u sustavu pojavljuju sljedeći događaji (ovim redoslijedom):

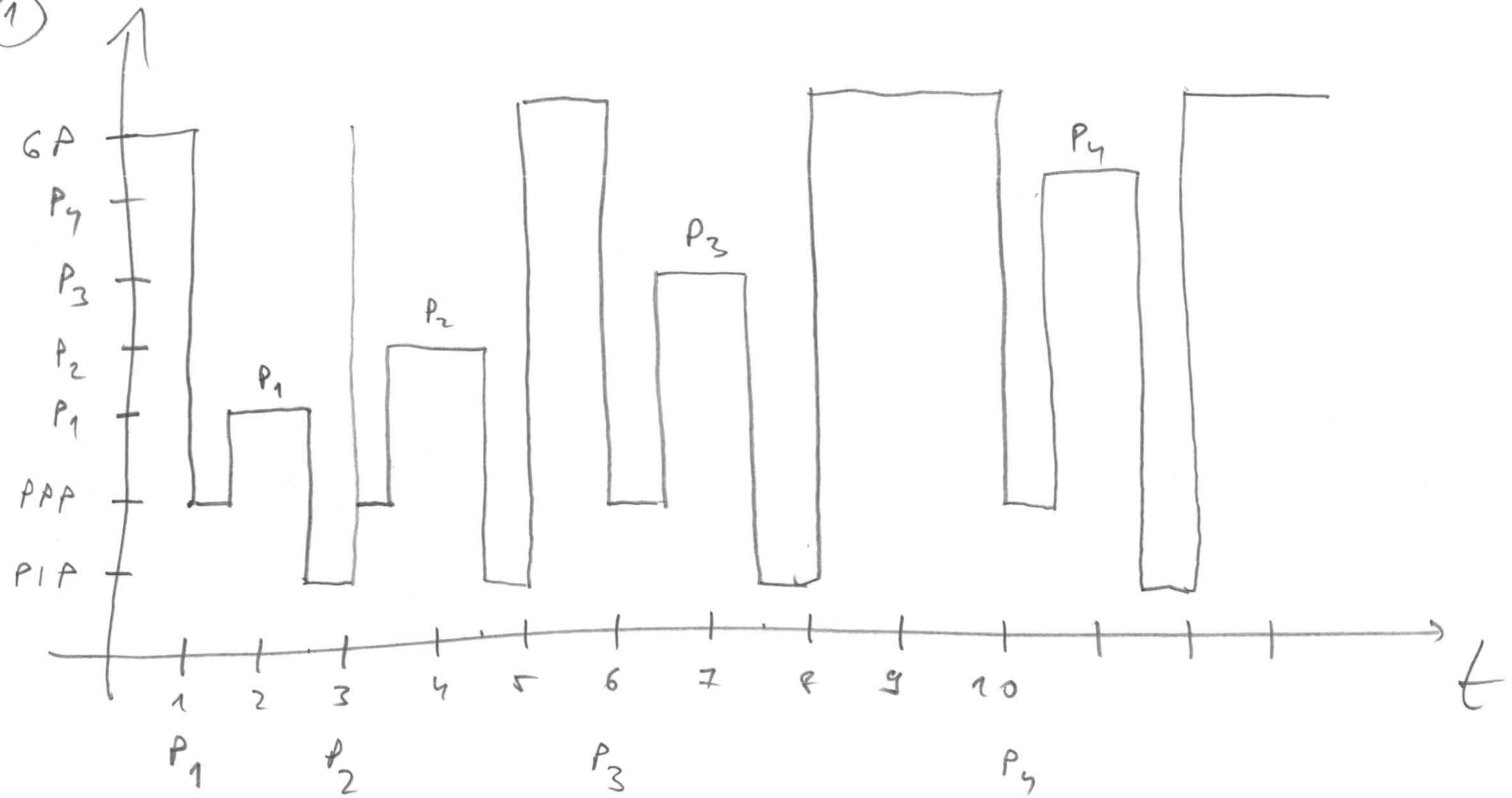
1. zahtjev za pokretanjem P_1 koji traži 20 MB,
2. zahtjev za pokretanjem P_2 koji traži 15 MB,
3. zahtjev za pokretanjem P_3 koji traži 20 MB,
4. P_1 se blokira na semaforu S ,
5. zahtjev za pokretanjem P_4 koji traži 10 MB,
6. P_1 biva odblokiran i mogao bi nastaviti s radom,
7. P_3 završava s radom.

Ako se pojedini zahtjev ne može poslužiti u trenutku pojave, on čeka dok se to ne promijeni, tj. dok se ne bude mogao poslužiti. Komentirati posebne događaje (probleme) pri posluživanju navedenih zahtjeva (koji su zahtjevi kada posluženi i sl.).

9. (2) U nekom trenutku sustav koji koristi straničenje i LRU algoritam za izbacivanje stranica u svojim okvirima ima stranice programa 1, 2, 3 i 4 s time da se stranica 1 najzadnja koristila, prije nje stranica 3, pa stranica 2 te najdulje se nije koristila stranica 4. Ako su budući zahtjevi za spremnikom prema stranicama: 2, 5, 1, 4, 6 i 7 (tim redom), prikazati rad algoritma, tj. sadržaje okvira nakon svakog od tih zahtjeva.
10. (2) Dijelovi jedne datoteke smješteni su u blokovima datotečnog sustava, redom:
 - $\{1 - 10\} \cup \{101 - 110\}$,
 - $\{11 - 100\} \cup \{10001 - 10100\}$ te
 - $\{101 - 200\} \cup \{1001 - 1100\}$.

Prikazati opis smještaja te datoteke prema UNIX inode sustavu ako je veličina bloka 4 KB, veličina kazaljke 32 bita, a u opisniku ima 10+3 kazaljke.

①



②

Izvor prekoda:

- sklopovski - jezgra prihvada i obrađuje (koristi upravljačku progr.)
- prekodi generirani u procesor
 - direkte u mrežu
 - raspoređena instrukcija
 - "raspoređena" adresa
 - provodaj (odrađuje)
- prekod sata - odgođene strokice
- programski pokladi \Rightarrow potvrda negativne funkcije zadane u programu

③ Aktion $\rightarrow \Delta_4$
 Propan $\rightarrow \Delta_2, \Delta_1$
 Red [s₁] $\rightarrow \Delta_5$
 Red' [s₂] $\rightarrow \Delta_3$

 Δ₄: Postavisator (s₂);
 ↳ uakon

Aktion $\rightarrow \Delta_4$
 Propan $\rightarrow \Delta_3, \Delta_2, \Delta_1$
 Red [s₁] $\rightarrow \Delta_5$
 Red [s₂] \rightarrow (pratagan)

- operacie

Δ_4 ~ red propanis

Δ_2 ~ red propanis

prova je propanis ~ aktiver

$\Delta_4 \rightarrow$ akt.

④	vlazna {	radna {	izlazna {
	pouavfaj {		pouavfaj {
	$P = \text{dohvati}();$ čekaj sem (1); $M_1 = P;$ Postavi sem (2);		$\check{c}ekaj sem (2);$ $P = M_1;$ Postavi sem (1); $r = obradi (P);$ čekaj sem (3) $M_2 = r;$ Postavi sem (4);
3	{	{	{

Poc.vrtj.
 $SEM[1].v = 1$
 $SEM[2].v = 0$
 $SEM[3].v = 1$
 $SEM[4].v = 0$

⑤ nastavnik {

uči-v-monitor (u);
 dole je (br < N)
 čekaj-v-red (u, red1);
 "oznaci" podatak
 Oslobodi_sve-iz-reda-wjetc (red2);
 čekaj-2-sata;
 Oslobodi_sve-iz-reda-wjetc (red3);
 čekaj-v-red-wjetc (red4);
 Ispravi_ispite;
 za i=1 do N {
 Oslobodi_iz-reda-wjetc (red5);
 daj-pitanje
 čekaj-v-red-wjetc (u, red6)
 upisi_oocene
 } Oslobodi_it-reda-wjetc (red7);
 3 Izradi-it-monitor (u);
 3 ANAÚ~YAYBÆFHOM!%SY-E»

student {

uči-v-monitor (u);
 br+t;
 ako je (br == N)
 Oslobodi-iz-reda-wjetc (red1);
 čekaj-v-red-v-wjetc (u, red2);
 Izradi-it-monitor (u);
 vjetava;
 uči-v-monitor (u);
 čekaj-v-red-wjetc (red3);
 br--;
 ako je (br == 0)
 Oslobodi-it-reda-wjetc (red4);
 čekaj-v-red-wjetc (red5);
 odgovaraj;
 Oslobodi-it-reda-wjetc (red6)
 "čekaj upis oocene"
 čekaj-v-red-wjetc (red7);
 Izradi-it-monitor (u);

(6)

$$S_1 = 0,5$$

$$\alpha_2 = 3 \alpha_1$$

$$\bar{T}_2 = 0,5 \bar{T}_1$$

$$\beta_2 / \beta_1 = ?$$

$$S = \frac{\alpha}{3} \Rightarrow \beta = \frac{1}{3}, \alpha = S \cdot \beta$$

$$\beta_1 = \frac{\alpha_1}{S_1} = \frac{\alpha_1}{0,5} = 2 \alpha_1$$

$$\bar{T} = \frac{1}{\beta - \alpha} \Rightarrow \beta = \alpha + \frac{1}{\bar{T}}$$

$$\frac{1}{\beta_2 - \alpha_2} = 0,5 \frac{1}{\beta_1 - \alpha_1}$$

$$\beta_1 - \alpha_1 = 0,5 \beta_2 - 0,5 \alpha_2$$

$$\beta_1 - S_1 \cdot \beta_1 = 0,5 \beta_2 - 0,5 \cdot 3 \cdot S_1 \cdot \beta_1$$

$$\beta_1 - 0,5 \beta_1 = 0,5 \beta_2 - \frac{0,5 \cdot 3 \cdot 0,5 \beta_1}{0,75}$$

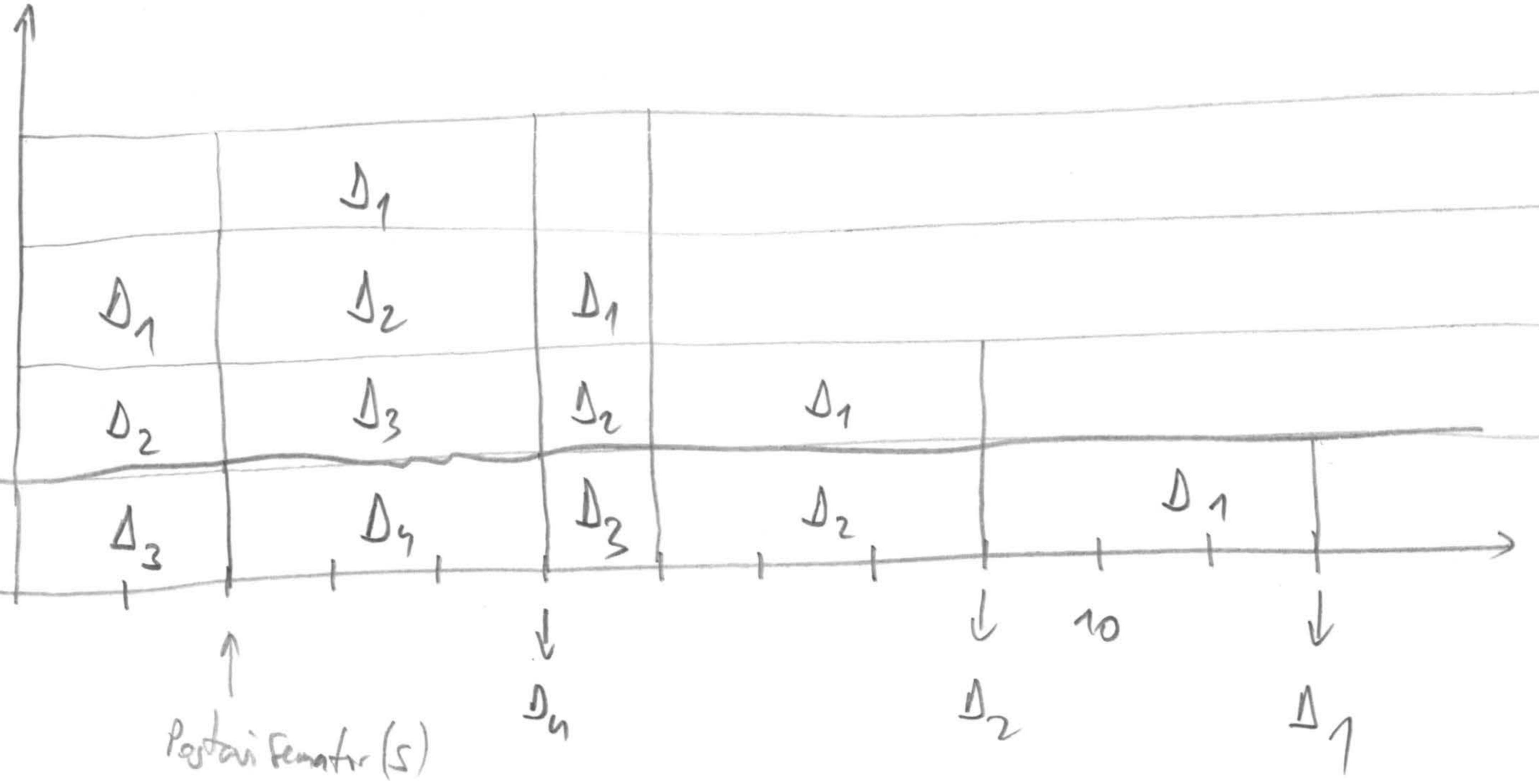
$$(1 - 0,5 + 0,75) \beta_1 = 0,5 \beta_2$$

$$\boxed{\beta_2 / \beta_1 = \frac{1,25}{0,5} = 2,5}$$

7.

bed temperature

Autumn



el~rauQa- AZ | GP? YA<YaxvAB
91nkg uY-au2Qm1Ug1#o@EaiyS1|_N1CK-n(y?E, 9#S (·m@t.K2y_·V"·auo%1|

ka

8.

0

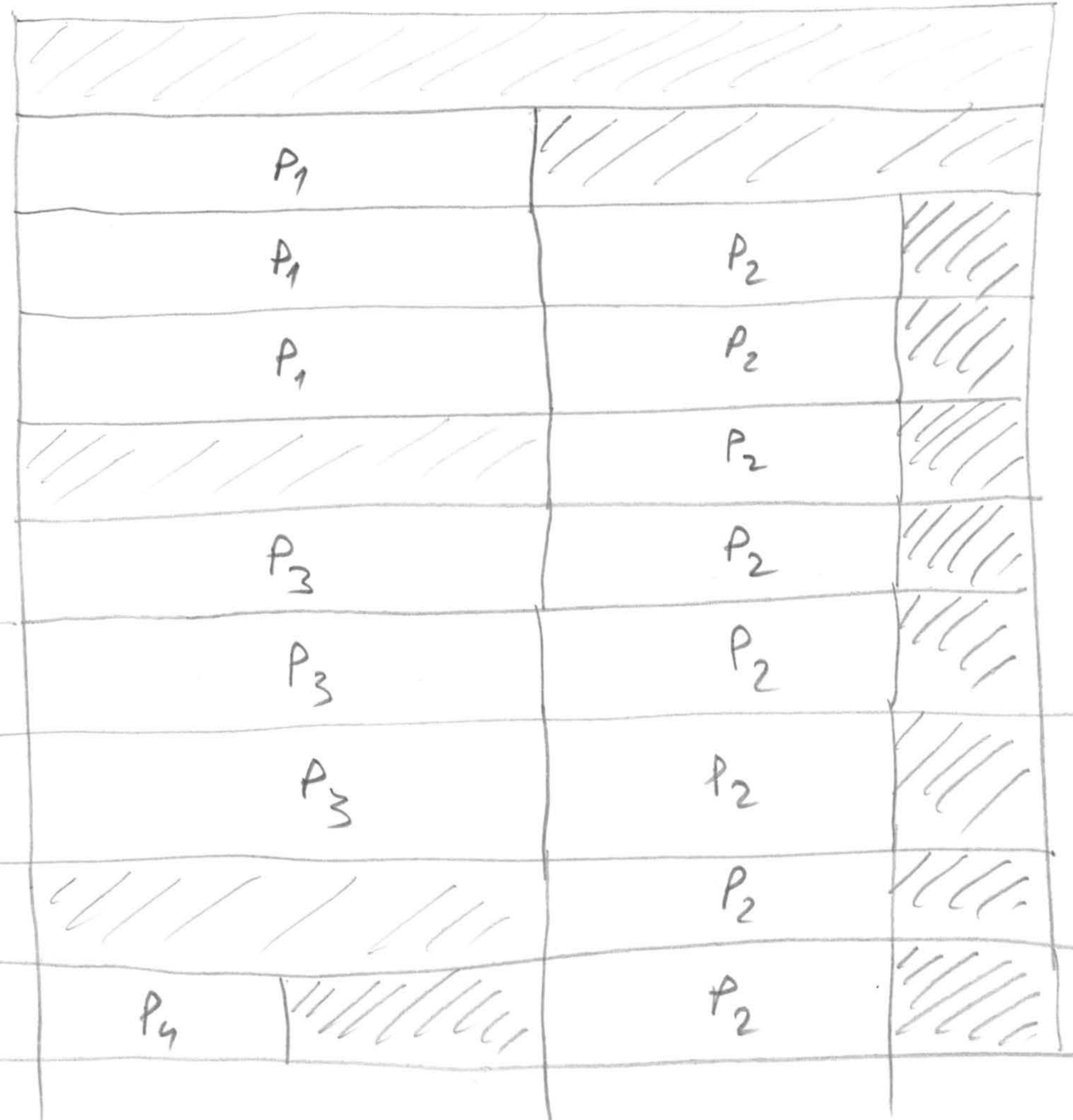
40 MB

 $P_1 \uparrow$ $P_2 \uparrow$ $P_3 \uparrow = \text{čeka}$

P_1 se blokira
- stavljaj u pomocni
spremnik

 P_3 se vrati $P_4 \uparrow = \text{čeka}$

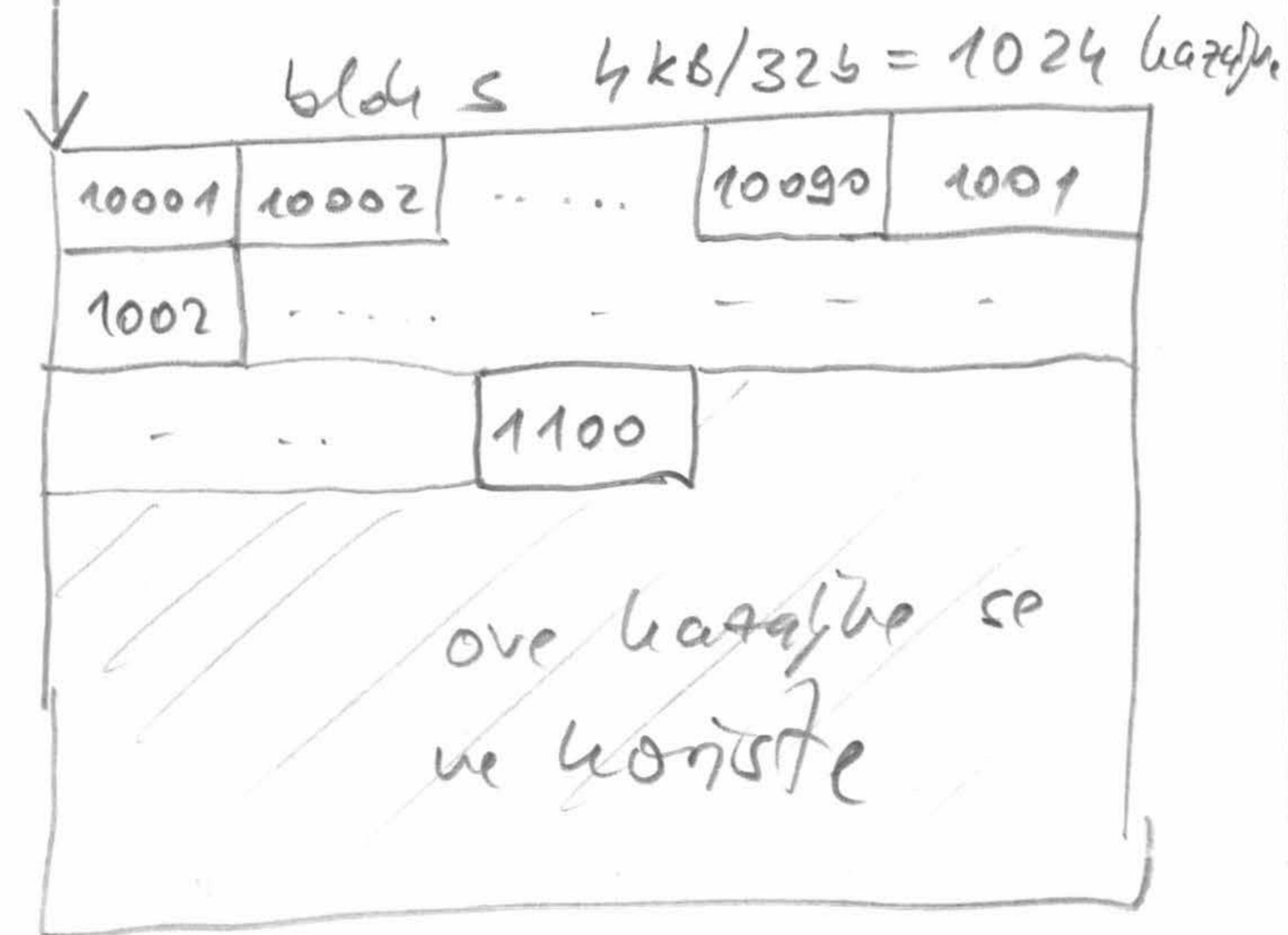
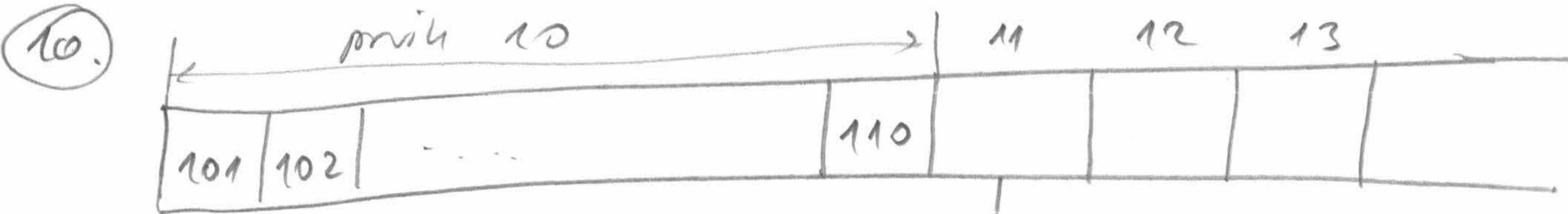
P_1 se od blokira
ali čeka

 P_3 završava $P_4 \uparrow$ P_1 čeka

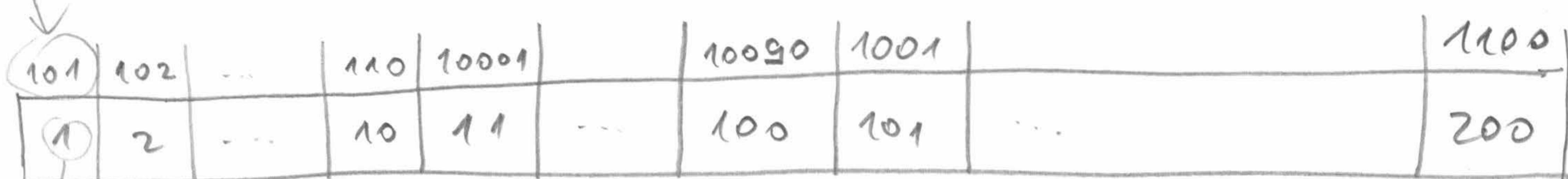
9.

	2	5	1	4	6	7	
①	1	1	0	1	1	1	
③	2	0	2	2	⑥	6	
②	3	3		④	4	4	
④	4	⑤		5	5	⑦	

(pogoda)



reduci broj bloka
na disku



logični blok datoteku (reduci broj bloka u datoteci)