

Zadatak za lab1-signali, student: _____

Zadani program je pokrenut u t = 0 sekundi. Kako će se odvijati izvođenje programa (rad u funkciji main i obrada) ako signali dolaze zadanim redoslijedom (zaokružiti točan redoslijed, u [a-b] je interval vremena).

1) u t = 5 program primi SIGUSR1

- a) main[0-5]; obrada[5-15];
- b) main[0-100]; obrada[100-110];
- c) main[0-5]; obrada[5-15]; main[15-100];
- d) main[0-5]; obrada[5-15]; main[15-110];

2) u t = 5 program primi SIGUSR1, a u t = 10 SIGTERM

- a) main[0-5]; obrada[5-10];
- b) main[0-100]; obrada[100-110];
- c) main[0-5]; obrada[5-15];
- d) main[0-5]; obrada[5-15]; main[15-110];

3) u t = 5 program primi SIGUSR1, a u t = 10 SIGINT

- a) main[0-5]; obrada[5-10];
- b) main[0-100]; obrada[100-110];
- c) main[0-5]; obrada[5-15];
- d) main[0-5]; obrada[5-15]; main[15-100];

```
void obrada(int sig) {
    printf("pocetak obrade\n");
    "neki posao koji traje 10 s,
    ne koristi se sleep";
    printf("kraj obrade\n");
}

int main() {
    struct sigaction act;
    act.sa_handler = obrada;
    sigemptyset(&act.sa_mask);
    sigaddset(&act.sa_mask, SIGTERM);
    act.sa_flags = 0;
    sigaction(SIGUSR1, &act, NULL);

    "neki posao koji traje 100 s,
    ne koristi se sleep";

    return 0;
}
```

Zadatak za lab1-signali, student: _____

Zadani program je pokrenut u t = 0 sekundi. Kako će se odvijati izvođenje programa (rad u funkciji main i obrada) ako signali dolaze zadanim redoslijedom (zaokružiti točan redoslijed, u [a-b] je interval vremena).

1) u t = 5 program primi SIGUSR1

- a) main[0-5]; obrada[5-15];
- b) main[0-100]; obrada[100-110];
- c) main[0-5]; obrada[5-15]; main[15-100];
- d) main[0-5]; obrada[5-15]; main[15-110];

2) u t = 5 program primi SIGUSR1, a u t = 10 SIGTERM

- a) main[0-5]; obrada[5-10];
- b) main[0-100]; obrada[100-110];
- c) main[0-5]; obrada[5-15];
- d) main[0-5]; obrada[5-15]; main[15-110];

3) u t = 5 program primi SIGUSR1, a u t = 10 SIGINT

- a) main[0-5]; obrada[5-10];
- b) main[0-100]; obrada[100-110];
- c) main[0-5]; obrada[5-15];
- d) main[0-5]; obrada[5-15]; main[15-100];

```
void obrada(int sig) {
    printf("pocetak obrade\n");
    "neki posao koji traje 10 s,
    ne koristi se sleep";
    printf("kraj obrade\n");
}

int main() {
    struct sigaction act;
    act.sa_handler = obrada;
    sigemptyset(&act.sa_mask);
    sigaddset(&act.sa_mask, SIGTERM);
    act.sa_flags = 0;
    sigaction(SIGUSR1, &act, NULL);

    "neki posao koji traje 100 s,
    ne koristi se sleep";

    return 0;
}
```