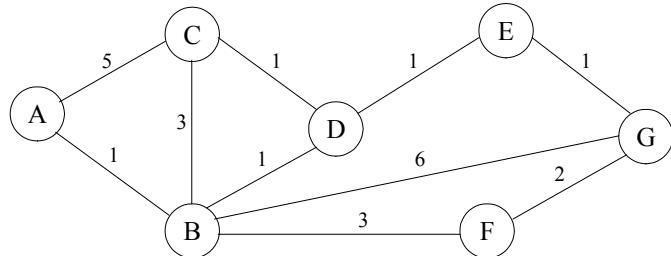


**Mreže računala**

Ime	Prezime	Matični broj										
(Zaokružiti brojeve rješavanih zadataka)		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	$\Sigma$

**PISMENI ISPIT**

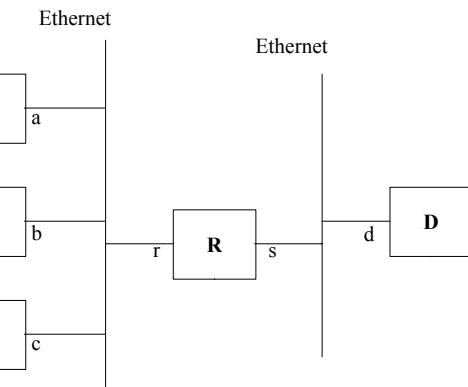
1. Za mrežu priказанu pomoću grafa na slici desno potrebno je odrediti najkraće udaljenosti od čvora D do svih ostalih čvorova upotrebom Dijkstrinog algoritma.
2. Odrediti trajanje prijenosa  $10^7$  okteta podataka upotrebom protokola sa čekanjem po jednosmjernom kanalu propusnosti  $100\text{kb/s}$ ; kašnjenja  $10\text{ms}$  i vjerojatnosti pogreške okvira od 3%. Podaci se šalju u okvirima ukupne duljine 1000 oktetova, a potvrde su duljine 5 oktetova. Prijemniku je potrebno  $10\mu\text{s}$  za obradu pojedinog primljenog okvira isto kao i predajniku za obradu potvrde primitka i pripremu novog okvira. Zanemarite efekte uokvirivanja, umetanja znakova i zaštitnog koda. Vremensko ograničenje iznosi dvostruko vrijeme slanja.



3. Na slici lijevo, R označava usmjerivač, a A, B, C i D označavaju računala. Neka  $n_{ip}$  označava IP adresu sučelja računala n ( $n=a,b,c,d,e$ ), a  $n_e$  neka označava Ethernet adresu računala n (slika desno). U početnom trenutku sve ARP tablice su prazne. Potrebno je prikazati promet ARP paketa na mreži za slijedeći niz događaja:

- a) A šalje IP paket B-u
  - b) C šalje IP paket B-u
  - c) A šalje IP paket D-u
4. Pojasnite razliku između `write()` i `sendto()` funkcija.
5. Periodički signal šalje se preko telefonske linije gornje granične frekvencije  $f_c=3\text{kHz}$ . Koji je zadnji harmonik koji prolazi kroz liniju ako je brzina prijenosa  $b=4\text{kbit/s}$ , a šalju se 8 bitne riječi.
6. Kanal bez šuma širine  $4\text{kHz}$  uzorkuje se svakih  $1\text{ms}$ . Koja je maksimalna brzina prijenosa podataka za signale sa 8 razinama?
7. Grupa od  $N$  stanica dijeli čisti ALOHA kanal kapaciteta  $56\text{kb/s}$ . Svaka stanica šalje okvir veličine 1000 bita prosječno jednom svakih 10 sekundi (uračunate transmisije). Koji je (najveći) broj stanica  $N$  pri maksimalnoj učinkovitosti kanala?
8. Za sljedeću tablicu usmjeravanja

161.53.65.24/32 → eth0	161.53.65.0/24 → eth0	161.53.0.0/16 → 161.53.65.4
192.168.2.0/24 → eth1	192.168.2.0/30 → 192.168.2.150	192.168.2.208/32 → eth1



potrebno je odrediti kamo će biti usmjereni sljedeći paketi:

- a) IP(161.53.65.14, 161.53.65.15)
  - b) IP(161.53.65.18, 161.53.65.16)
  - c) IP(192.168.2.70, 161.54.8.8)
  - d) IP(192.168.2.117, 192.168.2.1)
9. Grafički prikažite redoslijed pozivanja funkcija socket API-ja na poslužitelju i klijentu u slučaju korištenja bespojne veze.
10. Prikazite grafički uspostavu veze između dva TCP entiteta pri čemu se prvi paket sa postavljenim SYN i ACK zastavicama izgubio prije no što je stigao na odredište.