**DomaGo Cars - Upute za korištenje**

Klikom na datoteku „DomaGo Cars.exe“ u folderu DomaGo Cars pokreće se aplikacija. Nakon pokretanja, korisniku će se prikazati korisničko sučelje (slika 2) i terminal.

(Za najbolje iskustvo igrice preporučamo da premjestite ta 2 prozora jedan kraj drugoga da možete vidjeti akcije na oba prozora.)

Ponuđene akcije su:

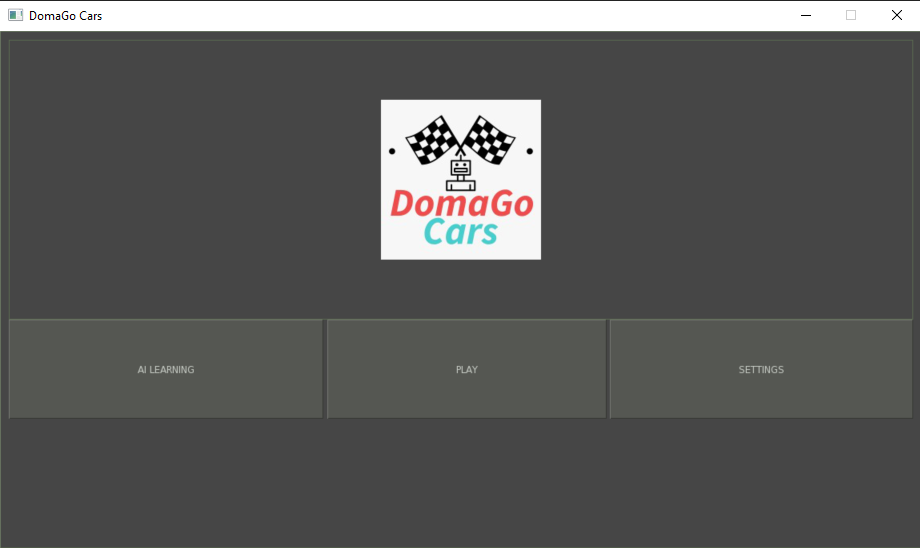
* AI LEARNING – akcije za pokretanje učenja ili simulacije AI modela:
  + pokretanje učenja vozača pomoću CGP-a
  + pokretanje učenja vozača pomoću neuronske mreže
  + pokretanje simulacije vozača naučenog CGP-om
  + pokretanje simulacije vozača naučenog korištenjem neuronske mreže
* PLAY – akcije za korisničko upravljanje autićem
  + 1 PLAYER – pokušaj u što manjem vremenu prijeći zadani broj krugova bez zabijanja u rub staze
  + 2 PLAYER – 2 korisnika, zabijanje u rub staze rezultira vraćanjem unazad
  + Vs NN – korisnik protiv istreniranog modela neuronske mreže
  + Vs CGP - korisnik protiv istreniranog modela neuronske mreže
* SETTINGS – pokreće se datoteka „dgc.cfg“

Kada se pokrene simulacija, na ekranu će se prikazati vožnja auta po odabranoj stazi (slika 3).

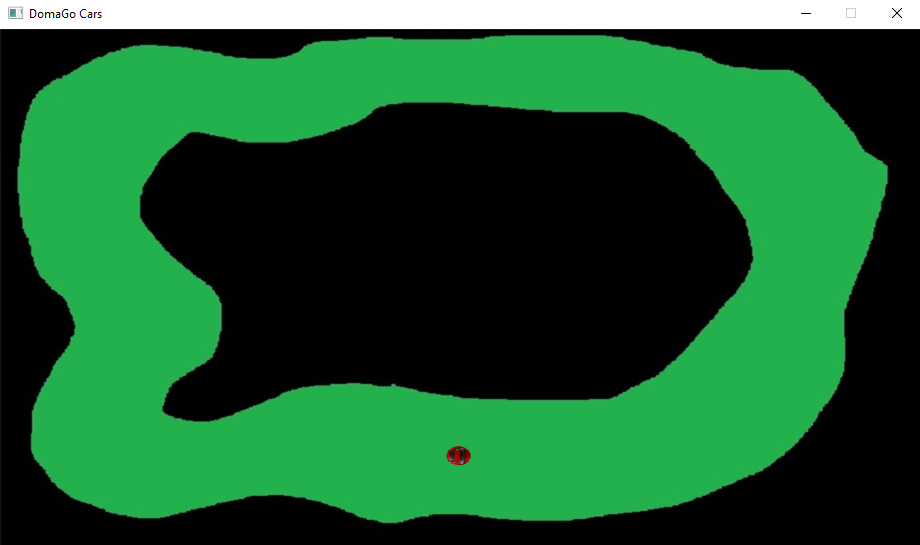
Upravljanje:

* Korisnik #1: WASD
* Korisnik #2: ArrowKeys

Odabir staze, kao i dodatne konfiguracije moguće je izmijeniti klikom na SETTINGS. U konfiguracijskoj datoteci moguće je izmijeniti postavke simulatora, izmijeniti parametre fizike simulatora te izmijeniti parametre korištene u učenju neuronske mreže i CGP-a.

****

Slika 2. Grafičko korisničko sučelje

****

Slika 3. Prikaz simulacije